

RAPORTUL DE SELECȚIE FINAL

Număr de înregistrare la *GAL/Asociația Zona de Campie*: 34/21.02.2014

Data: 21/02/2014

GAL/Asociația Zona de Campie

LISTA CERERILOR DE FINANȚARE ELIGIBILE, SELECTATE

MĂSURA 41.322: Renovarea, dezvoltarea satelor, îmbunătățirea serviciilor de bază pentru economia și populația rurală și punerea în valoare a moștenirii rurale

LICITAȚIA DE PROIECTE/ APELUL DE SELECȚIE cu nr. de referință 1/2013, Sesiunea 1/2013, Măsura 41.322

ANII ALOCAȚIEI FINANCIARE: 2013

Nr. crt.	Cod proiect						Data de înregistrare la GAL			Titlul Proiectului	Solicitant	Localizarea Proiectului		Punctaj	Criterii de selecție										Criterii de selecție GAL			Valoare Eligibilă EURO	Valoare Publică EURO	Contribuție Privată EURO	Criterii de Eligibilitate Neîn deplinite		
	Măsura	Licitația	Regiune	Județ	Nr. ordine	An	Luna	Zi	Județ			Localitate	S 1		S 2	S 3	S 4	S 5	S 6	S 7	S 8	S 9	S 10	S 11	S 12	S 13							
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32		
1.	322	01	13	7	28	8	2013	12	10	Reabilitare si modernizare asezamant cultural in localitatea Miheșu de Campie, jud. Mureș	Comuna Miheșu de Campie	Mureș	Miheșu de Campie	47	20	17	10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	66000	66000	0
2.	322	01	13	7	28	9	2013	12	13	Achiziționare buldoexcavator si atasamente de lucru de catre Comuna Sanger, Jud. Mureș	Comuna Sanger	Mureș	Sanger	37	20	17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	65800	65800	0	
3.	322	01	13	7	28	10	2013	12	16	Achiziționare utilaj si echipamente de catre comuna Valea Larga, jud. Mureș	Comuna Valea Larga	Mureș	Valea Larga	35	20	15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	65647	65647	0		
4.	322	01	13	7	28	11	2013	12	16	Achiziționare utilaj si echipamente in com Sinpetru de Cimpie, jud. Mureș	Comuna Sinpetru de Cimpie	Mureș	Sinpetru de Cimpie	37	20	17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	64300	64300	0		
5.	322	01	13	7	28	12	2013	12	16	Reabilitare camin cultural Iclanzel	Comuna Iclanzel	Mureș	Iclanzel	47	20	17	10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	66000	66000	0		
TOTAL PROIECTE: 5														VALOAREA TOTALĂ															327747	327747	0		